

Werkblad – Innovatieproject

Wat ga je doen?

Een archeoloog onderzoekt hoe mensen vroeger leefden, werkten en leerden door sporen uit het verleden te bestuderen. 🏺

Dat doet een archeoloog door:

- Te graven op plekken waar mensen vroeger woonden of werkten.
- Voorwerpen te onderzoeken, zoals potten, gereedschap of sieraden.
- Sporen te bestuderen, bijvoorbeeld resten van muren, vuurplaatsen, muurschilderingen of skeletten.
- Te proberen te begrijpen wat die vondsten vertellen over het leven van mensen lang geleden.
- Soms maken ze dingen na (reconstrueren) om te zien hoe ze vroeger gemaakt of gebruikt werden.

Kort gezegd: een archeoloog is een soort **tijdreiziger en speurneus**, die met onderzoek en slimme technieken het verhaal van het verleden probeert te ontdekken. 🕵️

In dit seizoen van UNEARTHED™ word jij zelf een echte speurneus en ga je een probleem oplossen waar archeologen tijdens hun werk tegenaan lopen. Zo ontdek je hoe je techniek en creativiteit kunt combineren!

Stap 1: Kies een probleem

Bedenk welke uitdagingen archeologen tegenkomen bij het ontdekken, onderzoeken en begrijpen van dingen uit het verleden. Denk aan:

- Hoe kunnen ze oude voorwerpen veilig bewaren?
- Hoe vinden ze sporen of andere aanwijzingen sneller tijdens opgravingen?
- Hoe onderzoeken ze oude materialen in een laboratorium?
- Hoe reconstrueren ze een oud voorwerp of gebouw?
- Welke aanwijzingen of materialen zijn lastig te onderzoeken, bewaren of reconstrueren?

Gebruik de **Projectinspiratie** op pagina 6 in het Techneutenschrift om je op weg te helpen. `

Stap 2: Onderzoek bestaande oplossingen en technieken

Kijk wat archeologen al proberen om problemen op te lossen.

- Onderzoek welke methodes en technieken archeologen al gebruiken. Denk aan:
 - Microscopen of UV-licht om kleine details te onderzoeken
 - 3D-scanners of computers om voorwerpen of gebouwen digitaal te reconstrueren
 - Metaaldetectors of grondonderzoek om verborgen objecten te vinden
 - Speciale bewaarmethoden zoals koeling of beschermende materialen
- Kun je deze technieken **verbeteren of op een nieuwe manier gebruiken** om jouw probleem op te lossen?
- Wat werkt goed en wat kan beter?
- Gebruik verschillende **bronnen** om je onderzoek te ondersteunen, zoals boeken, internet, video's of experts.

Stap 3: Bedenk je oplossing

- Kun je iets nieuws maken dat archeologen helpt?
- Kun je een bestaande methode verbeteren of een idee uit een ander vakgebied gebruiken?
- Kun je technieken anders inzetten om je probleem op te lossen?
- Denk na over hoe creativiteit en slimme hulpmiddelen samen je oplossing sterker maken.

Zelfs een klein idee kan een groot verschil maken!

Stap 4: Laat zien wat je hebt bedacht

- Teken je idee, maak een model of prototype dat laat zien hoe je oplossing werkt.
- Test je oplossing: werkt het zoals je wilt? Wat kan beter?
- Pas je idee aan als je iets nieuws ontdekt.
- Noteer al je aanpassingen en verbeteringen, zodat je ze kunt laten zien tijdens je presentatie.

Stap 5: Bereid je presentatie voor

- Leg uit wat het probleem is en waarom het belangrijk is.
- Vertel wat je hebt onderzocht en hoe je oplossing werkt.
- Leg uit hoe bestaande technieken je helpen en hoe jij ze eventueel hebt verbeterd of anders hebt gebruikt.
- Laat zien wat je hebt geleerd en hoe jullie als team samenwerkten (gebruik de Core Values).
- Toon je prototype, model of tekening.
- Je presentatie mag maximaal 5 minuten duren.
- Zorg ervoor dat alle teamleden een rol in de presentatie krijgen.

Tips voor succes

- Werk samen en luister naar elkaar.
- Ontdek nieuwe technieken en bedenk creatieve manieren om ze te gebruiken of verbeteren.
- Maak aantekeningen van alles wat je doet.
- Wees trots op je idee en laat zien hoe het archeologen helpt!

Onthoud:

Jouw oplossing kan archeologen helpen oude verhalen te ontdekken, voorwerpen beter te bewaren of opnieuw tot leven te brengen. Elk idee telt!